Universidade positivo

Projeto de desenvolvimento de Software visual –

Terça – feira / manha

Loja online para jogos

2022 Unidade Osorio

**Tópico 1----**

O propósito do software seria implementar uma versão simulada da loja virtual do jogo “Tournament of Myths” da empresa contratante Vito games, onde o usuário, após cadastro poderá simular uma compra de itens virtuais para o jogo da empresa como pacote de moedas, skins, personagens e entre outros, além de oferecer um sistema de inventário para que o usuário possa checar suas compras e quanto ficaria o preço para adquirir todos os itens selecionados.

O software será utilizado pelos desenvolvedores para montar um site online com banco de dados SQLite e via o próprio código será possível atualizar o sistema com itens novos conforme os mesmos forem lançados ao jogo principal, mantendo o usuário sempre em dia com as novidades sem precisar iniciar o aplicativo.

A ideia seria facilitar o planejamento para a compra e troca de itens do jogo de maneira mais conveniente e de fácil acesso independentemente da localização ou plataforma do usuário, para não só melhorar a experiência do jogador com seu inventário, mas também o relacionamento dele com a empresa contratante, gerando assim mutuo benefício para ambas as partes envolvidas nas transações.

**Tópico 2----**

Funcionalidades do projeto:

* Cadastrar o usuário.
* Verificar usuário.
* Remover usuário.
* Editar usuário.
* Cadastrar os itens.
* Verificar itens cadastrados.
* Verificar o inventário.

**Tópico 3----**

Descrição das funcionalidades:

* Cadastro de Usuário: Para o cadastro do usuário será necessário o nome do jogador, senha e um e-mail valido.
* Verificação de Usuário: A partir do e-mail cadastrado será possível encontrar o usuário dentro do banco de dados.
* Remoção de Usuário: Com o uso de e-mail também será possível remover o usuário do banco de dados.
* Edição de Usuário: Para poder editar a conta do usuário, será necessário tanto o e-mail quanto a senha para poder alterar nome, e-mail ou senha.
* Cadastro de Item: O cadastro de itens é feito com o nome, preço, categoria e descrição do item.
* Verificação de Item: Para verificar um item especifico o usuário será entregue duas opções, pesquisa por nome e pesquisa por categoria, se algum item for encontrado no banco de dados o usuário poderá ver todas as informações do item em questão, se a pesquisa for por categoria o usuário poderá ver todos os itens inseridos na determinada categoria.
* Verificação de Inventário: O usuário poderá selecionar entre diversos itens, pesquisando por nome ou categoria e juntar num novo grupo que mostrará o valor total a ser pago pelos itens adquiridos.

**Tópico 4----**

Link do GitHub:

https://github.com/Page0fLife/Projeto-de-Desenvolvimento-de-Software-Visual-Terca-Manha